

La ville de SAUMUR recrute pour sa Direction des Services aux Familles

Un.e Animateur.trice sur le temps périscolaire

**Poste à temps non complet à pourvoir dès que possible
pour un besoin jusqu'à la fin de l'année scolaire**

Poste ouvert aux candidats reconnus travailleurs handicapés

MISSIONS PRINCIPALES :

Sous la direction de la responsable du service, l'animateur.trice a pour missions de :

- Assurer, concevoir et animer des activités éducatives qui contribuent à l'épanouissement et à l'éducation citoyenne de chaque enfant.
- La sécurité physique et morale des enfants accueillis et confiés par leur famille.
- Construire, maintenir et assurer des liens avec les familles, les différents intervenants et la hiérarchie dans une logique de continuité éducative.
- Préparer et organiser les tâches relevant de la mission d'animation des différents temps (matériel, pointage des enfants, etc...).

Détails du besoin :

Temps périscolaire du midi (12h-13h50) + heures complémentaires occasionnelles selon les besoins

VOS ATOUTS ET COMPÉTENCES

Vous êtes titulaire d'un BAFA ou vous êtes stagiaire BAFA. Vous avez une première expérience dans l'animation et connaissez le cadre réglementaire ainsi que les règles d'hygiène et de sécurité. Dôté.e d'un bon relationnel, vous possédez le sens du travail en équipe et savez vous rendre disponible. Vous possédez le sens des responsabilités et savez adapter votre posture professionnelle avec le public (enfants et adultes). Vous faites preuve de discrétion, de ponctualité et de créativité.

VOS AVANTAGES ET CONDITIONS DE POSTE :

- Travail du lundi au vendredi
- Horaires variables sur les périodes scolaires / vacances scolaires
- Planning annualisé
- Rémunération statutaire

Date limite de dépôt des candidatures : 30/04/24

**Pour postuler, rendez-vous sur le site www.ville-saumur.fr
dans la rubrique : Démarches – Offres d'emplois
Envoyez votre candidature à l'attention de Monsieur le Maire (en format PDF si possible)
en indiquant la référence - «Animation-périscolaire» dans le message**